

program Acordado;

```
{ $mode objfpc } { $H+ }  
uses  
  { $IFDEF UNIX } { $IFDEF UseCThreads }  
  cthreads,  
  { $ENDIF } { $ENDIF }  
Classes  
  { you can add units after this };  
  
{ $R *.res }
```

## type

Cadena=string[30];

Ldoble=^Nodo;      {Lista doble para los alumnos }  
 Nodo=record  
 nombre:Cadena;  
 sig:Ldoble;  
 ant:Ldoble;  
 end;

Lsimple=^nodo2;      {Lista simple para los equipos }  
 nodo2=Record  
 chico:Cadena;  
 sig:Lsimple;  
 end;

## Var

x:integer;  
num:integer;  
ldc:Ldoble;  
le1:Lsimple;  
le2:Lsimple;

Procedure **AgregarNodo**(nom:Cadena; var ldc:Ldoble);

```
var  
nue:Ldoble;  
Begin  
  new(nue);  
  nue^.nombre:=nom;  
  if (ldc=nil) then  
  begin  
    ldc:=nue;  
    nue^.sig:=nue;  
    nue^.ant:=nue;  
  end
```

```

else
begin
  ldc^.ant^.sig:=nue;
  nue^.ant:=ldc^.ant;
  nue^.sig:=ldc;
  ldc^.ant:=nue;
end;
end;

```

Procedure **CrearListaDobleCircular**(var ldc:Ldoble);

```

var
nom:Cadena;
begin
  writeln('Ingrese el primer participante. ');
  readln(nom);
  While (nom<>'xxx') do
  begin
    AgregarNodo(nom,ldc);
    writeln('Ingrese otro participante, para dejar de ingresar introduzca xxx. ');
    readln(nom);
  end;
end;

```

procedure **QuitarAlumno** (var ldc:Ldoble);

```

Var
  Eliminado:Ldoble;
Begin
  Eliminado:=ldc;
  if (ldc^.sig=ldc) then begin
    dispose(ldc);
    ldc:=nil;
  end
end

```

```

else begin
  ldc^.ant^.sig:=ldc^.sig;
  ldc^.sig^.ant:=ldc^.ant;
  ldc:=ldc^.sig;
  dispose (Eliminado);
end;
end;

```

procedure **Crearequipo** (var le:Lsimple; nom:Cadena);

```

var
nue:Lsimple;
begin
  new (nue);
  nue^.chico:=nom;
  nue^.sig:=nil;
  if (le=nil) then
  begin

```

```

    le:=nue;
end
else
begin
    nue^.sig:=le;
    le:=nue;
end;
end;

```

Procedure **DarEquipo** (ldc:Ldoble;var le1,le2:Lsimple);

```

var
i,num:integer;
Begin
While (ldc<>nil) do begin
    For i:=1 to (random(6)+1)do
        begin
            ldc:=ldc^.sig;
        end;
    Crearequipo (le1, ldc^.nombre);
    QuitarAlumno (ldc);
    If (ldc<>nil) then begin
        For i:=1 to (random(6)+1) do
            ldc:= ldc^.ant;
            Crearequipo (le2,ldc^.nombre);
            QuitarAlumno (ldc);
        End;
    End;
end;
end;
Begin
    ldc:=nil;
    le1:=nil;
    le2:=nil;
    CrearListaDobleCircular (ldc);
    DarEquipo (ldc,le1,le2);

{Esto es para probar que imprime y si funciona nada mas}
while (le1<>nil) do
begin
    writeln (le1^.chico,' estos son del equipo 1');
    le1:=le1^.sig;
end;
while (le2<>nil) do
begin writeln (le2^.chico,' estos son del equipo 2');
    le2:=le2^.sig;
end;
writeln('ingrese un numero para dar por finalizado el programa');
readln(x);
{Hasta aca}
END.

```